

**Centro de Enseñanza Técnica Industrial**

**Desarrollo de Software**

**Practica 2.5 - MySQL**

**Jesús Alberto Aréchiga Carrillo**

**22310439 4N**

**Profesor**

**José Luis García Cerpas**

**Abril 2024**

**Guadalajara, Jalisco**

Se planea convertir el siguiente diagrama entidad relación a una tabla física utilizando MySQL:

A diagram of a flowchart

Description automatically generated

Primero se crea la base de datos:

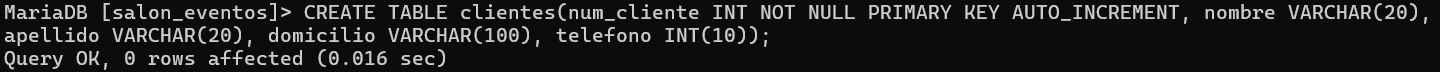
A black background with white text

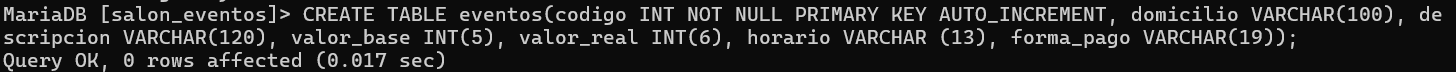
Description automatically generated

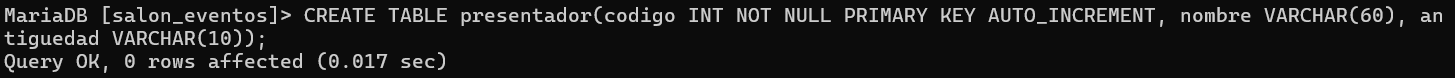
Ahora se selecciona la base de datos que se acaba de crear:



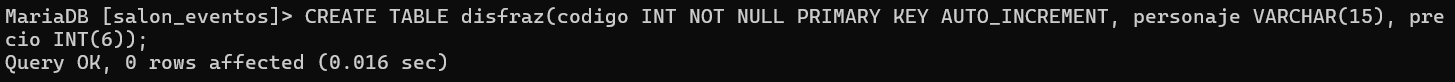
Se crean las tablas que se tienen en el diagrama entidad-relación:











Ahora se revisa que si existan las tablas recientemente creadas:

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

Se insertan tres datos en cada tabla (en este caso se hace el ejemplo en la tabla clientes):

A black screen with white text

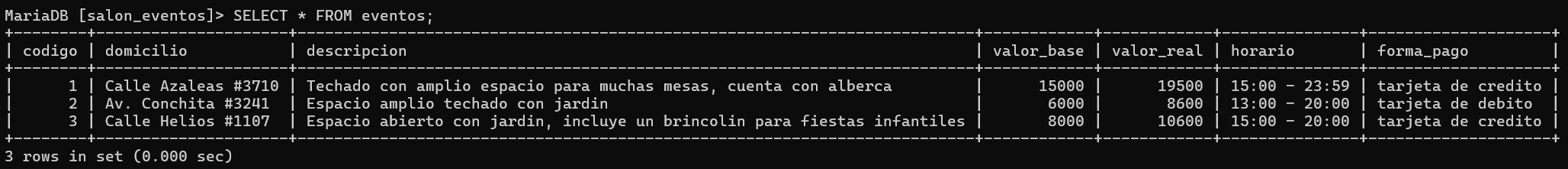
Description automatically generated

Se revisa que los datos estén correctamente ingresados:

A black screen with white text

Description automatically generated

Se continua con las siguientes tablas (eventos, presentdor, animador y disfraz):



A screen shot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

A screen shot of a black screen

Description automatically generated

Se utilizan comandos DLL para crear, editar o eliminar bases de datos o tablas, los comandos DML son los que insertan, editan, eliminan o visualizan datos de las tablas. Estas son herramientas útiles para hacer la base de datos.